

# Uma Visão Geral sobre os Recursos da Linguagem de Programação Visual Scratch

Jefferson Manhães de Azevedo  
IFFluminense campus Campos-Centro  
jazevedo@iff.edu.br

## Resumo

*Scratch* é uma linguagem de programação bastante visual e interativa que possibilita a criação de histórias interativas, animações, jogos, música e arte. Desenvolvida pelo *Lifelong Kindergarten Group* do laboratório de mídias do *Massachusetts Institute of Technology* (MIT), *Scratch* é transitável a pessoas de diferentes áreas de conhecimento e com vários níveis de escolaridade, sendo muito mais acessível que outras linguagens de programação, por se utilizar de uma interface gráfica que permite programas a serem estruturados como blocos de montar. Cada bloco da linguagem contém um comando em separado, podendo ser agrupados livremente, caso se encaixem, lembrando o brinquedo LEGO. Dessa maneira, é possível inserir diferentes tipos de mídia, como imagens, sons etc. Um programa é, portanto, uma sequência de comandos simples encaixados para produzir a ação desejada. Com o *Scratch*, é possível exercitar conceitos de lógica de programação, além de conteúdos tradicionais, como Matemática, Português, História, Educação Ambiental etc. De maneira bastante simples e fácil, é possível combinar gráficos, fotos, música e sons gerando criações interativas, como jogos. O desenvolvimento de qualquer aplicação é feito usando objetos gráficos, denominados personagens (*sprites*) que se constituem em imagens, desenhos, fotos ou qualquer outro objeto visual. É possível criar atores que dançam, cantam e interagem uns com outros; ou criar imagens que rodopiem, girem e são animadas em respostas aos movimentos do mouse. A partir da manipulação dos atores e do uso das diferentes mídias, há possibilidades de dar asas à imaginação, criando atividades interativas e lúdicas que tratam os conteúdos tradicionais de uma maneira mais agradável e instigante para os estudantes. Isto torna possível desenvolver projetos educacionais a partir de estratégias de aprendizagem mais inovadoras e motivadoras. Este minicurso tem como proposta apresentar uma visão geral sobre os principais recursos e possibilidades de uso da linguagem programação visual *Scratch*.

**Palavras-Chave:** *Scratch*. Programação. Aprendizagem.